Caso de Prueba 17.4 Crear Subtipos de Escenario\_02 Existente

**Testify**

OSLO

Ojeda Valeria – Sly Eduardo

Levipichun Emilio – Oyarzo Malena



En este documento se establecen las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba, y los resultados esperados. Estos casos de prueba son aplicados como pruebas de regresión en cada iteración.

Cada caso de prueba llevará asociado un procedimiento de prueba con las instrucciones para realizarla, y dependiendo del Subtipo de prueba dicho procedimiento podrá ser automatizable mediante un script de prueba

Tabla de contenido

[Caso de Prueba 17.4 Crear Subtipos de Escenarios\_02 Existente 4](#_Toc181015646)

[Descripción 4](#_Toc181015647)

[Condiciones de ejecución 4](#_Toc181015648)

[Entrada 4](#_Toc181015649)

[Resultado esperado 4](#_Toc181015650)

[Evaluación de la Prueba 4](#_Toc181015651)

[Caso de Prueba 17.4 Crear Subtipos de Escenario\_02 Existente 5](#_Toc181015652)

Caso de Prueba 17.4 Crear Subtipos de Escenario\_02 Existente

# Caso de Prueba 17.4 Crear Subtipos de Escenarios\_02 Existente

## Descripción

El objetivo de este caso de prueba es verificar la funcionalidad del CU17 denominado CRUD Subtipo. Se comprobará el ingreso del Nombre Subtipo es correcto para seguir con la ejecución del proceso, hasta obtener como respuesta el mensaje de Subtipo de Escenario existente.

El entorno donde se realizarán las pruebas es en el entorno de desarrollo en la implementación del CU17.

## Condiciones de ejecución

* Se debe haber ingresado al sistema como Administrador
* Elegir del Menú la opción Tipos.
* Elegir del Submenú la opción Subtipos

Entrada

Paso 1: Ingresar al Sistema

Se ingresa al Sistema Testify como Administrador

Paso 2: Ingresar al Menú Inicio

Se selecciona Inicio – Tipos

Paso 3: Ingresar al Submenú Tipo

Se selecciona Tipos - Subtipos

Paso 3: Elegir el Botón Nuevo Subtipo de Escenario

Se selecciona el botón nuevo Subtipo escenario

Paso 4: Escribe el Nombre del Nuevo Subtipo Escenario

Ingresa el nombre del Subtipo Escenario.

Paso 5: Elegir Botón Crear Subtipo Escenario

Se selecciona el Botón Crear Subtipo Escenario

## Resultado esperado

El resultado que se espera es que, al querer crear un nuevo Subtipo de escenario, detecte que el nombre del Subtipo escenario ya existe y no permita crearlo nuevamente.

Evaluación de la Prueba

Pendiente de Evaluación

Realizada con éxito

Realizado sin éxito

Caso de Prueba 17.4 Crear Subtipos de Escenario\_02 Existente

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID/Nombre/Sistema/Proyecto: Testify | | | Nivel de Prueba: | | | | |
| ID Caso de Uso: **CU17.2 Crear Subtipo** | | | Subtipo(s) de Pruebas(s): **Funcionalidad** | | | | |
| ID Requerimiento: | | | Ambiente de Prueba: **Desarrollo** | | | | |
| ID/Nombre Escenario: **Esc\_Crear\_Subtipo Escenario\_02** | | | Autor del Caso de Prueba: Emilio Levipichun | | | | |
| ID/Nombre Caso de Prueba: 16.4 Crear Subtipos de Escenaros\_02 Existente | | | Nombre del Probador: Malena Oyarzo | | | | |
| Versión del Caso de Prueba: V1 | | | Fecha de Creación:  27/10/2024 | | Fecha de Ejecución: 28/10/2024 | | |
| Condición(es) para que se ejecute el Caso de Prueba: | | | | | | | |
| Usuario Rol Administrador | | | Elegir previamente la opción Tipos del Menú Ppal. | | | | |
| Para la Ejecución del Caso de Prueba: | | | | | | | |
| Nro. Paso Flujo | Condición | Valor(es) | | Resultado Esperado | | Resultado Obtenido |
| 1.- Ingresar Usuario (correo) | = Administrador | Administrador | | Ingresa a Sistema Testify. | | Exitoso |
| 2.-Seleccionar Opción del Menú Ppal. | Opción = Tipos | Tipos | | Menú de tipos y listado de tipos | | Exitoso |
| 3.- Seleccionar opción del Submenú Tipos | Opción = Subtipos | Subtipos | | Menú de Subtipos y Listado de Subtipos | | Exitoso |
| 4.- Seleccionar Botón Nuevo Subtipo | Opción = Nuevo Subtipo de Escenario | (botón)Nuevo Subtipo de Escenario | | Se va a Pantalla Crear Subtipo | | Exitoso |
| 5.- Ingresar Nombre de Nuevo Subtipo de Escenario | Textfield = Valor Nombre Subtipo Escenario | Prueba de Software | | No se detecta error en el nombre | | Exitoso |
| 6.- Elegir Crear Subtipo | Opción = Crear Subtipo | Crear Subtipo | | Se despliega un mensaje de error “Subtipo Escenario ya existente “ | | Sin Éxito, no realiza ninguna acción, ni devuelve mensaje de error |
| Criterios de Aprobación del Caso de Prueba: El 100 % de las pruebas deben ser resultado exitoso | | | | | | | |
| Decisión de Aprobación del Caso de Prueba: Aprobó: \_\_\_ Fallo: X\_\_\_ (marque con x el resultado) | | | | | | | |
| Fecha de Aprobación del Caso de Prueba: Pendiente de Aprobación | | | | | | | |